

Livret Sportif

SPIKE BALL

Cartel 2026
Mines de Nancy

Du 16 au 19 avril 2026



MINESnancy

Les Equipes

Chaque délégation peut présenter une ou deux équipes de 2 joueurs et 2 joueuses. Une équipe mixte est inscrit automatiquement dans le tournoi masculin.

Les joueurs ne sont pas autorisés à participer à un autre sport, sauf exception précisée par l'organisation.

Tous les joueurs doivent être scolarisés dans l'établissement qu'ils représentent. Ils doivent être en mesure de présenter une carte étudiante ou une attestation de scolarité à tout moment.

Une fois les joueurs enregistrés auprès de l'organisation, les équipes ne sont plus modifiables, sauf cas de force majeure (blessure notamment).

Lieux et horaires

Le tournoi se déroulera le vendredi 17 et le samedi 18 avril.

Les matchs auront lieu au Complexe sportif des Aiguillettes

Le début des matchs se fait à 9h, les équipes sont donc convoquées à 8h pour s'échauffer.

Le briefing sera à 8h30.



Equipement

Le matériel de jeu (filets et balles) est fourni par l'organisation.
Une équipe peut utiliser son propre matériel, sous réserve de validation par l'équipe adverse et par l'organisation.

Les joueurs doivent porter une tenue adaptée à la pratique sportive.
Tout objet dangereux (bijoux, montres, etc.) est interdit.

L'organisation se réserve le droit d'interdire l'accès au match à tout joueur dont l'équipement n'est pas conforme.

Contact pôle sport

Les membres du pôle gèrent le tournoi. Ils sont là pour te renseigner si tu as une question. Ils sont reconnaissables avec une tenue noire d'organisateur.

- Remy Lozano: +33 6 32 31 56 92
- Madeg Collet: +33 6 74 49 17 63
- Mathias Van Keymeulen: +33 7 67 71 86 41

Déroulé du Tournoi

a) Répartition des poules

Le tournoi de Spikeball masculin regroupe 9 équipes, réparties en trois poules de trois équipes.

Le tournoi de Spikeball féminin est composé d'une poule unique de 4 équipes

b) Phase de poules

La phase de poules se déroule le vendredi. Les matchs ont lieu sur le demi-terrain Rugby des Aiguillettes.

Format des rencontres : Les matchs se jouent en deux sets gagnants de 15 points.

Limite de temps : La durée maximale d'une rencontre est fixée à 55 minutes.

Les trois premiers de poules et le meilleur deuxième sont qualifiés pour les demi-finales (Tableau principal).

Les autres équipes sont reversées en Consolante

Afin d'établir le classement à l'issue de la phase de poules, des points sont attribués pour chaque rencontre selon le barème suivant :

Match gagné : 3 points

Match perdu : 1 point

Match perdu par forfait : 0 point

En cas d'égalité, les équipes sont départagées selon :

Le résultat de la confrontation directe.

La différence entre sets gagnés et perdus.

Le nombre de points gagnés

c) Phases finales et de classement

Les phases finales se déroulent selon le même format de match que les phases de poules sur le demi terrain de rugby des aiguillettes

Demi-finales Hommes (Vendredi après-midi) :

Le tableau final se joue selon le format suivant :

Demi-finale 1 (X1) : 1er Poule A contre meilleur 2ème?

Demi-finale 2 (X2) : 1er Poule B contre 1er Poule C.

Matchs de classement (Samedi) :

Les phases finales se poursuivent le samedi matin :

Petite Finale : Oppose les perdants des demi-finales pour la 3ème place du tournoi.

Finale : Oppose les vainqueurs des demi-finales pour déterminer le champion.

Consolante :

Les équipes non qualifiées pour le tableau principal s'affrontent dans une poule de classement (Consolante) le samedi.

Tournoi Féminin

À l'issue de la poule unique, les équipes classées 1ère et 2ème se qualifient pour la finale tandis que les autres s'affronteront en petite finale qui aura lieu le samedi matin sur le demi terrain de rugby des aiguillettes.

Règlement

5.1 Principes généraux

Le jeu consiste à renvoyer la balle à l'adversaire par l'intermédiaire d'un rebond sur le filet.

Le déplacement autour du filet est libre, sauf lors du service.

Une équipe dispose de 3 touches maximum pour renvoyer la balle.

Un joueur ne peut pas toucher la balle deux fois consécutivement.

La balle ne peut être ni portée ni accompagnée.

Tous les 5 points, une rotation d'un quart de tour est effectuée dans le sens horaire.

5.2 Fautes

Une faute attribue un point à l'équipe adverse.

Il y a faute notamment si :

la balle touche le sol ;

la balle rebondit plus d'une fois sur le filet ;

un joueur touche le filet ou sa structure ;

une équipe effectue plus de 3 touches ;

un joueur gêne volontairement l'adversaire.

En cas de gêne involontaire (« hinder »), le point est rejoué.

5.3 Service

Les joueurs se placent en croix autour du filet.

Le serveur annonce le score avant de servir.

Le service doit être frappé après un lancer vertical d'au moins 10 cm.

La balle doit rebondir une seule fois sur le filet, sans toucher l'arceau.

Le receveur est le seul autorisé à effectuer la première touche.

Le non-respect des règles de service entraîne une faute.

Chaque équipe dispose d'un temps mort d'une minute par manche.

Arbitrage

Les matchs sont auto-arbitrés par les joueurs.

Le fair-play est essentiel au bon déroulement du tournoi.
En cas de litige persistant, un observateur neutre ou un membre de l'organisation peut être sollicité et sa décision fait foi.

Tout comportement dangereux, antisportif ou irrespectueux peut entraîner une sanction allant de l'avertissement à l'exclusion du tournoi.

Porter Réclamation

En cas de litige, le capitaine de l'équipe est le seul à être autorisé à porter réclamation auprès du référent Spike. Le sujet du litige sera étudié en présence de la commission de discipline.

Ce règlement est susceptible d'être modifié jusqu'à la date du Cartel 2026.

PLANNING SPIKE MASCULIN

Poule A	
Abi	IMT NE
IMT A	

Poule B	
Abis	Mines Nancy
Mines Nancy	Ponts

Poule C	
TSP	Télécom Nancy
Télécom Nancy	Sainté

VENDREDI

Demi-terrain Rugby des Aigillettes

9H	
Abi	IMT NE
2 sets de 15 pts gagnant / 55 min max	

9H	
Abis	Mines Nancy
2 sets de 15 pts gagnant / 55 min max	

9H	
TSP	Télécom Nancy
2 sets de 15 pts gagnant / 55 min max	

10H45	
IMT NE	IMT A
2 sets de 15 pts gagnant / 55 min max	

10H45	
Mines Nancy	Ponts
2 sets de 15 pts gagnant / 55 min max	

10H45	
Télécom Nancy	Sainté
2 sets de 15 pts gagnant / 55 min max	

12H30	
IMT A	Abi
2 sets de 15 pts gagnant / 55 min max	

12H30	
Ponts	Abis
2 sets de 15 pts gagnant / 55 min max	

12H30	
Sainté	TSP
2 sets de 15 pts gagnant / 55 min max	

DEMI-FINALE (X2)	
15H	
1er Poule B	1er Poule C
2 sets de 15 pts gagnant / 55 min max	

DEMI-FINALE (X1)	
15H	
1er Poule A	Méilleur 2ème
2 sets de 15 pts gagnant / 55 min max	

SAMEDI

Demi-Terrain Rugby des Aigillettes

CONSOLANTE	
10H	
3ème Poule A	3ème Poule C
2 sets de 15 pts gagnant / 55 min max	

PLACE 5-6	
10H	
2ème Poule	2ème Poule
2 sets de 15 pts gagnant / 55 min max	

CONSOLANTE	
10H	
3ème Poule C	3ème Poule B
2 sets de 15 pts gagnant / 55 min max	

PETITE FINALE	
10H	
Pendant X1	Pendant X2
2 sets de 15 pts gagnant / 55 min max	

CONSOLANTE	
11H	
3ème Poule A	3ème Poule B
2 sets de 15 pts gagnant / 55 min max	

FINALE	
11H	
Gagnant X1	Gagnant X2
2 sets de 15 pts gagnant / 55 min max	

PLANNING SPIKEBALL F

Poule unique
Albi
Alès
TSP
IMT NE

VENDREDI

Centre de la piste d'athlétisme

13H30		
	Albi	Alès
2 sets de 15 pts gagnant / 55 min max		

13H30		
	TSP	IMT NE
2 sets de 15 pts gagnant / 55 min max		

Demi Terrain de Rugby des Aiguillettes

15H		
	Albi	TSP
2 sets de 15 pts gagnant / 55 min max		

15H		
	Alès	IMT NE
2 sets de 15 pts gagnant / 55 min max		

16H		
	Albi	IMT NE
2 sets de 15 pts gagnant / 55 min max		

16H		
	Alès	TSP
2 sets de 15 pts gagnant / 55 min max		

SAMEDI

Demi Terrain de Rugby des Aiguillettes

PETITE FINALE		
10H		
	3ème Poule	4ème Poule
2x20 min / 5 min de mi-temps / 1 temps mort par équipe		

FINALE		
11H		
	1er poule	2ème poule
2x20 min / 5 min de mi-temps / 1 temps mort par équipe		